

05 Souřadnice - příkaz `/fill`

Jako další příklad na využití souřadnic si ukážeme příkaz na vyplnění oblasti bloky.

Příkaz `/fill`

```
1 /fill <pozice1> <pozice2> <blok> [destroy | keep | replace | outline | hollow]
```

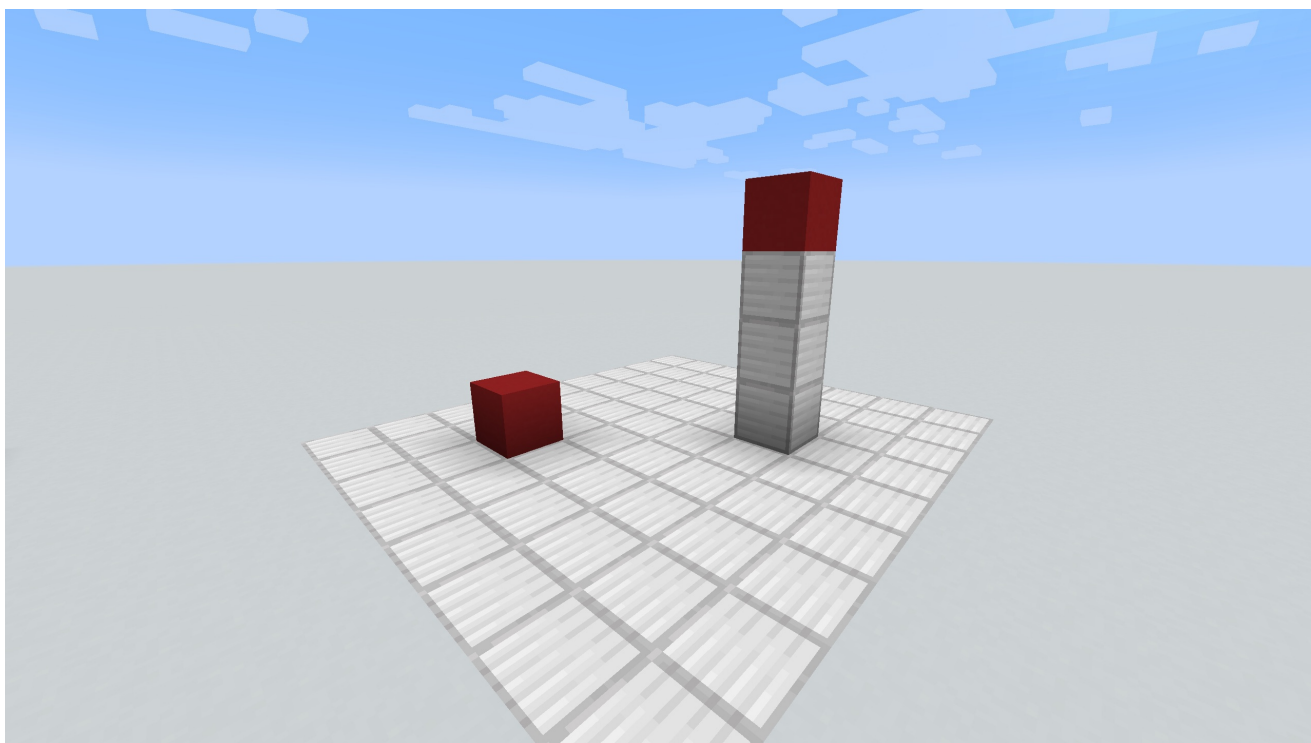
Pokud chceme vyplnit větší oblast, můžeme to udělat i pomocí příkazů `/setblock`, ale na větší oblast bychom jich potřebovali hodně. Proto v Minecraftu existuje příkaz `/fill`, který je na vyplnění oblasti dělaný.

Funguje velice podobně jako příkaz `/setblock`, ale místo souřadnice jednoho bloku musíme označit celou oblast, kterou chceme vyplnit. Na to nám stačí souřadnice **dvou protějších rohů**.

Tím, že zadáváme souřadnice dvou bloků, je zadávání o něco složitější, než v případě příkazu `/setblock`. Opět si to ale můžeme zjednodušit tím, že se na blok budeme dívat a v nápovědě se nám zobrazí jeho souřadnice. To je jednoduché u prvního bloku, ale během zadávání příkazu se nemůžeme přesunout ke druhému bloku. Můžeme ale využít toho, že se nám ukládá vše, co napíšeme do chatu.

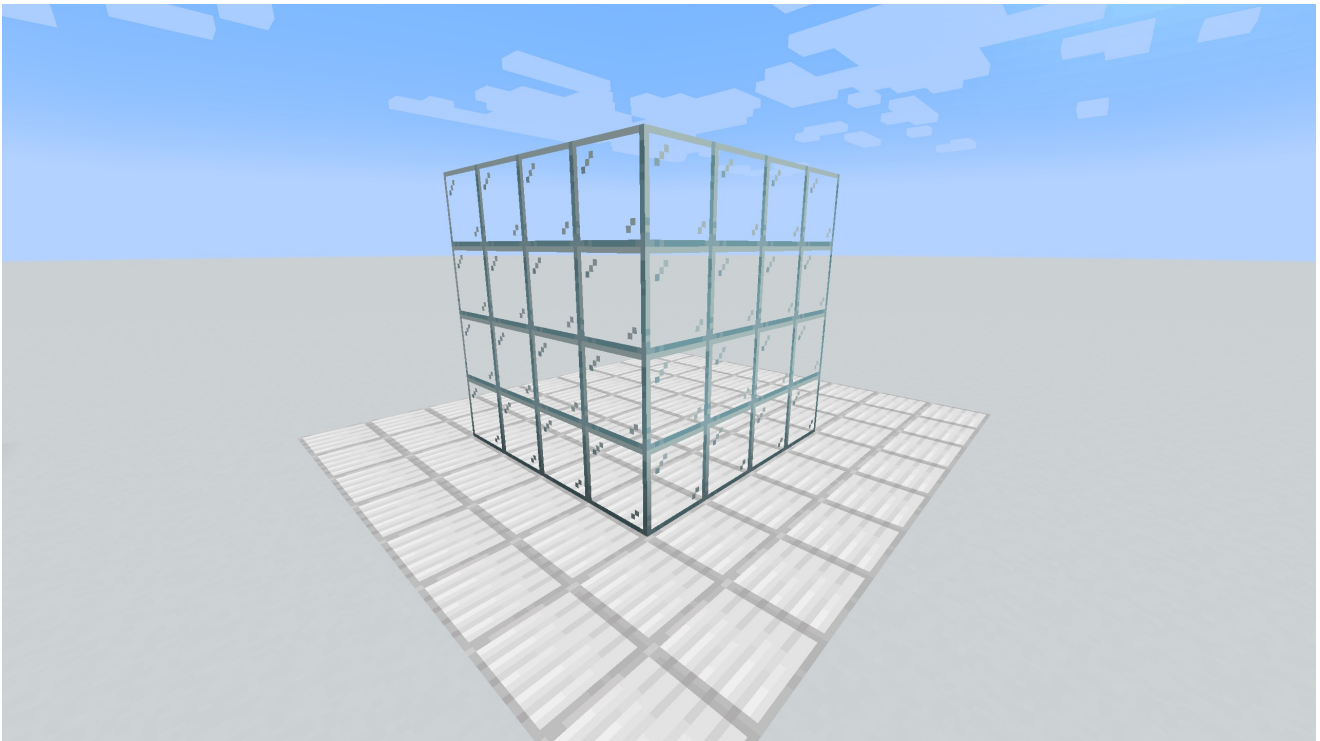
Zadání souřadnic

1. Začneme tedy tím, že si označíme protější rohy oblasti, kterou chceme vyplnit. Jeden roh bude ve **spodní části oblasti** a druhý bude v **protějším horním rohu**.



2. Přesuneme se k jednomu z rohů a začneme psát příkaz `/fill` . Po zadání souřadnic prvního rohu (bloku) můžeme stisknout klávesu `ENTER` . To nám sice vypíše chybu, protože je příkaz špatně, ale zároveň se nám tato první část příkazu uloží.
3. Nyní se přesuneme ke druhému rohu (bloku) a po otevření chatu se šipkou nahoru vrátíme k první části příkazu.
4. Pomocí nápovědy doplníme souřadnice druhého bloku.
5. Pak už jen doplníme `ID` bloku, kterým chceme oblast vyplnit a máme hotovo.

Když příkaz spustíme, tak se nám vyplní oblast, kterou jsme zadali.



Režimy vyplnění oblasti

Stejně jako u příkazu `/setblock` můžeme volitelně doplnit

- `destroy` - bloky i jejich obsah vypadne na zem (jako kdyby je zničil hráč). Přehraje se zvuk rozbití bloků.
- `keep` - bloky se položí pouze tam, kde je vzduch
- `replace` - bloky ani jejich obsah nevypadne. Nepřehraje se zvuk rozbití

Navíc tu máme ještě další možnosti a to je způsob vyplnění oblasti

- `outline` - vyplní pouze plášť (okraj) oblasti, vnitřní bloky nezmění
- `hollow` - vyplní plášť (okraj) oblasti a vnitřní bloky nahradí vzduchem

Dále by bylo dobré umět příkaz vložit do příkazového bloku. U příkazů, kde jsou potřeba souřadnice je nejjednodušší si příkaz napsat v chatu, jak jsme to právě udělali. Poté můžeme pomocí `Ctrl + A` text vybrat, `Ctrl + C` text zkopírovat. Následně otevřeme příkazový blok a pomocí `Ctrl + V` příkaz vložíme.

Pomocí příkazu `/fill` můžeme vyplnit také rovnou plochu (zeď, podlahu, řadu bloků, atd.).
Můžete si zkusit vymyslet, jak byste tyto příklady vytvořili.