

12 - Porovnání oblastí

Příkaz na testování jednoho bloku jsme si už ukazovali. Nyní si ukážeme podobný příkaz a to příkaz `/execute if blocks`.

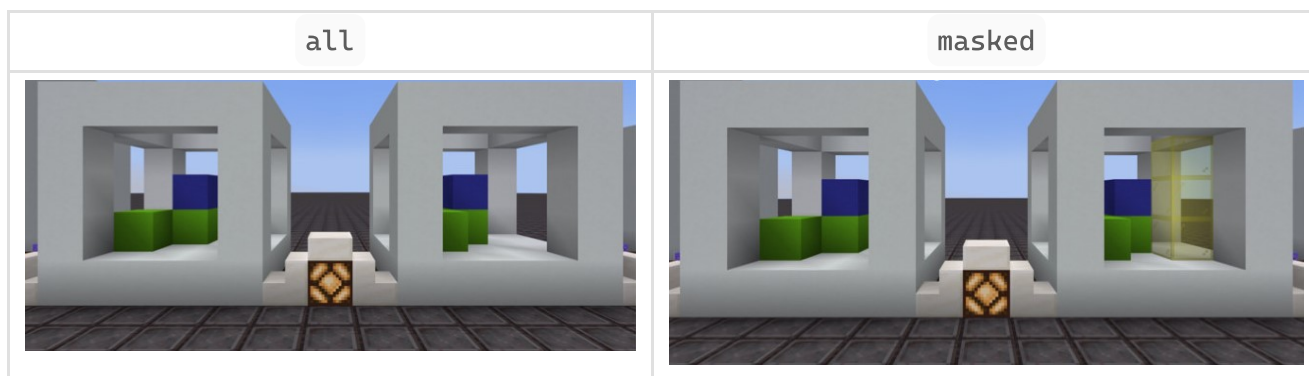
Příkaz `execute if blocks`

Tento příkaz funguje tak, že porovnává, zda jsou dvě oblasti stejné. Velikost oblasti je stejně jako u ostatních příkazů omezena na 32768 bloků.

```
1 /execute if blocks <začátek> <konec> <cíl> <mód>
```

Zadávatí funguje podobně jako u příkazu `clone` jen tady oblasti nekopírujeme, ale porovnáváme.

- `<začátek>` a `<konec>` jsou rohy určující počáteční oblast
- `<cíl>` je blok určující roh cílové oblasti.
 - Tento blok musí mít opět nejmenší souřadnice ve všech osách oblasti
- `<mód>` - hodnota `all` nebo `masked`
 - určuje, zda se bude porovnávat celá počáteční oblast (`all`) nebo jen pevné bloky (`masked`) - ne vzduch



Příklad

Postavte si dvě oblasti jako na obrázku a napište příkaz, který tyto oblasti bude porovnávat. Následně příkaz dejte do příkazového bloku a pomocí porovnávače zapněte lampu, když budou obě oblasti stejné.

Řešení



Příkaz bude vypadat následovně:

```
1 /execute if blocks -31 51 -181 -29 53 -179 -24 51 -181 all
```

Příkazový blok nastavíte na **opakovací**, **nepodmíněný** a **vždy aktivní** a porovnávačem z něj získáte signál, když bude výsledek porovnání pravdivý.

Poznámka

Souřadnice budete mít hodně pravděpodobně jiné, než já - podle toho, kde ve vašem světě příklad postavíte.