

13 - Particle

Pomocí příkazu `/particle` můžeme zobrazovat částice (particles). Částice jsou v Minecraftu grafické efekty, se kterými nemůžeme nijak interagovat. Jedná se například o částice okolo portálu, výbuchy, kapky vody nebo lávy atd.

Příkaz `/particle`

```
1 /particle <ID> <pos> <velikost> <rychlost> <počet>
```

- `ID` funguje stejně jako u bloků nebo entit
- `pos` - pozice, kde se částice zobrazí
- `velikost` - X Y Z - velikost oblasti, ve které se částice zobrazí
 - pro každý směr zvlášť
 - velikost se **násobí 8**
 - při použití `1 1 1` bude výsledná oblast 8×8×8 bloků
 - možné použít i desetinná čísla (**oddělená tečkou, ne čárkou**)
- `rychlost` - rychlost pohybu částic
- `počet` - počet částic, které se zobrazí

Použití

```
1 /particle minecraft:cloud ~ ~ ~ 0.5 0.5 0.5 0.1 10
```

Příkaz zobrazí částice typu **mrak** (`minecraft:cloud`) na **aktuálních souřadnicích**

- **velikost** oblasti bude **4×4×4** bloky (`0.5×8`)
- **rychlost** jednotlivých částic bude `0.1`
- celkem se zobrazí **10 částic**

Příkazový blok

Při použití v příkazovém bloku doporučuji použít souřadnice `~ ~1 ~`, aby se efekt zobrazil 1 blok nad příkazovým blokem. Při použití `~ ~ ~` by se vám efekt zobrazil přímo v příkazovém bloku

Příklad

Pomocí příkazových bloků vytvořte "přístroj", který po stisknutí tlačítka odstraní na určitých souřadnicích blok a zobrazí vámi zvolené částice (např. mrak)

Řešení

Budeme potřebovat 2 příkazové bloky:

1. použijeme příkaz `/setblock` pro odstranění bloku - nahrazení vzduchem
 - nastavíme na `impulsní`, `nepodmíněný` a `potřebuje redstone`

```
1 /setblock 353 53 171 minecraft:air
```

2. použijeme příkaz `/particle`, kde souřadnice musí odpovídat souřadnicím odstraněného bloku (přičtením `.5` za každou souřadnici zajistíme, že se částice zobrazí uprostřed původního bloku)
 - další nastavení jsou individuální podle toho, jak chceme, aby vypadal výsledný efekt
 - příkazový blok nastavíme na `řetězový`, `podmíněný` (aby se částice zobrazily jen v případě, že se nějaký blok odstraní) a `vždy aktivní`

```
1 /particle minecraft:cloud 353.5 53.5 171.5 0.7 0.7 0.7 0.1 10
```