

16 Příkaz effect a teleport

V této kapitole si ukážeme, jak použít příkaz `effect` a `teleport`. Dále si ukážeme, jak příkaz použít jen na hráče v okolí a příště si pomocí těchto příkazů vytvoříme bludiště.

Příkaz effect

Pomocí tohoto příkazu můžeme na hráče nebo entitu aplikovat nějaký z efektů, které jsou v Minecraftu.

Tvar příkazu vypadá následovně:

```
1 /effect give <cíl> <efekt> <čas> <síla> <particles>
```

- `<cíl>` - výběr hráčů, kteří efekt dostanou
- `<efekt>` - ID efektu, který se aplikuje
- `<čas>` - délka trvání efektu **v sekundách**
- `<síla>` - síla efektu
- `<particles>` - zda se skryjí barevné "částice" okolo hráče
 - `true` - nezobrazí se
 - `false` - zobrazí se

Například tedy následujícím příkazem můžeme aplikovat efekt blindness (slepota) nejbližšímu hráči na 10 sekund.

```
1 /effect give @p minecraft:blindness 10 1 true
```

Příkaz teleport

Tento příkaz slouží k teleportování hráče nebo entity k jinému hráči nebo entitě nebo na určité souřadnice. Můžeme používat také zkrácenou verzi `tp`.

Příkaz má následující tvar:

```
1 /teleport <cíl> <pos>
```

- `<cíl>` - výběr hráčů, které chceme teleportovat
- `<pos>` - pozice X Y Z, na které chceme hráče teleportovat

Například následující příkaz teleportuje nejbližšího hráče na zvolené souřadnice:

```
1 /teleport @p 6.40 -60.00 2.75
```

Zadání souřadnic

Pro zadání souřadnic opět můžete použít metodu, kdy se jen díváte na místo, kam chcete hráče teleportovat a při zadávání příkazu do *chatu* se vám souřadnice automaticky doplní. Aby se nám ale souřadnice nabídly, tak musíme nejprve zvolit `@a`, poté doplnit souřadnice a na závěr změnit `@a` na výběr, který chceme.

Použití příkazu na hráče v okolí

Výběr hráče/entity můžeme omezit tak, že se aplikuje jen do určité vzdálenosti okolo příkazového bloku. To uděláme tak, že za výběr hráče `@a` doplníme omezení pomocí hranatých závorek `[]`, do kterých poté uvedeme vlastnost `distance`. U této vlastnosti můžeme zadat rozmezí vzdálenosti, ve které se entity musejí nacházet. Pokud chceme omezit vzdálenost okolo příkazového bloku, tak uvedeme hodnotu `..` a za to číslo, do jaké vzdálenosti chceme příkaz aplikovat. Například `..2` aplikuje příkaz do vzdálenosti 2 bloků od příkazového bloku.

Hranaté závorky `[]`

`[` - Ctrl + Alt + F

`]` - Ctrl + Alt + G

Příklad použití

Pokud tedy chceme aplikovat efekt hráči, který se přiblíží k příkazovému bloku, tak to uděláme následujícím příkazem:

```
1 /effect give @a[distance=..2] minecraft:blindness 10 1 true
```

- příkazový blok bude **opakovací** a **vždy aktivní**

Pokud chceme teleportovat hráče, který se přiblíží k příkazovému bloku, tak použijeme následující příkaz:

```
1 /teleport @a[distance=..2] 6.40 -60.00 2.75
```

- příkazový blok bude opět **opakovací** a **vždy aktivní**