

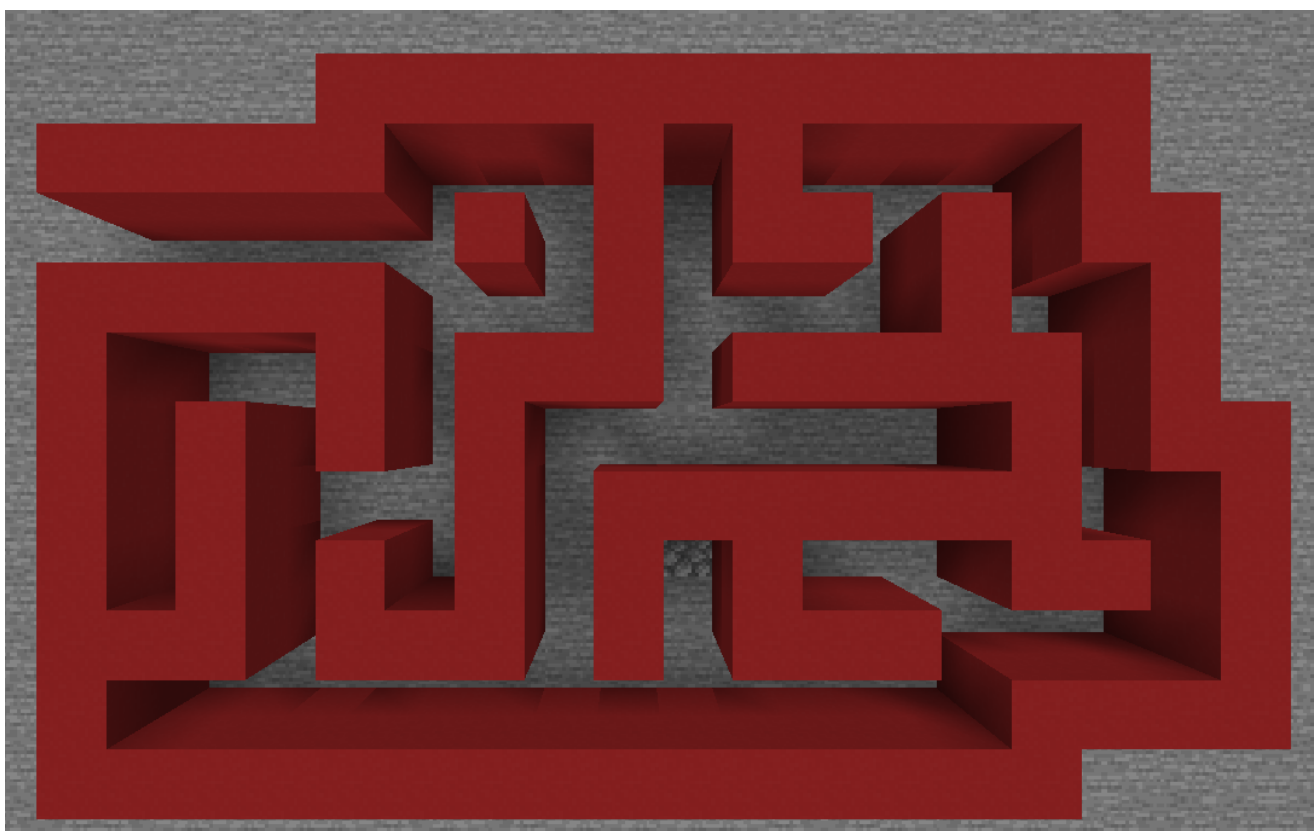
17 Bludiště

S pomocí příkazů `effect` a `teleport`, které jsme si ukazovali v minulé lekci si zkuste vytvořit bludiště. Příkazy použijte s výběrem hráčů v okolí příkazového bloku `@a[distance=..2]` a příkazový blok nastavte na **opakovací** a **vždy aktivní**.

Příkazové bloky stačí schovat pod povrch a nastavit, aby ovlivňovaly jen hráče, kteří se přiblíží na vzdálenost 2 bloků.

Můžete schovat příkazy s různými efekty nebo příkaz, který hráče teleportuje do jiné části bludiště. Samozřejmě můžete použít i jakékoliv jiné příkazy, které vás napadnou.

Bludiště může vypadat následovně:



Připomenutí příkazů z minulé lekce

```
1 /effect give @a[distance=..2] minecraft:blindness 10 1 true
```

- příkaz aplikuje efekt slepoty (*blindness*) hráči, který se přiblíží blíže, než 2 bloky k příkazovému bloku

```
1 /teleport @a[distance=..2] 6.40 -60.00 2.75
```

- příkaz teleportuje hráče na dané souřadnice, když se přiblíží blíž, než 2 bloky k příkazovému bloku

Více informací najdete v předchozí lekci [16 Příkaz effect a teleport](#)