

20 Vlastní portál

V této kapitole si ukážeme, jak můžeme pomocí příkazu `execute` vytvořit vlastní portál.

V předchozí kapitole jsme si ukazovali, jak pomocí příkazu `execute` můžeme testovat blok pod entitou.

```
1 /execute as @a at @s if block ~ ~-1 ~ stone run say kámen
```

- tento příkaz do chatu vypíše text *kámen* za každého hráče, který stojí na kameni

Pokud ale místo příkazu `say` použijeme příkaz na teleportování `tp`, tak můžeme daného hráče teleportovat, pokud vstoupí do portálu, který je vytvořený z určitých bloků.

Například pomocí následujícího příkazu můžeme hráče teleportovat, pokud vstoupí na červený beton (*red concrete*):

```
1 /execute as @a at @s if block ~ ~-1 ~ minecraft:red_concrete run tp @s  
-11.51 37.00 -14.58
```

Zadání souřadnic

Pro zadání souřadnic opět můžete použít metodu, kdy se jen díváte na místo, kam chcete hráče teleportovat a při zadávání příkazu do *chatu* se vám souřadnice automaticky doplní. Aby se nám ale souřadnice nabídly, tak musíme nejprve zvolit `@a`, poté doplnit souřadnice a na závěr změnit `@a` na `@s`.

Když poté dáte příkaz do **opakovacího** a **vždy aktivního** příkazového bloku a následně kamkoliv položíte zvolený blok a stoupnete si na něj, tak se teleportujete na zadané souřadnice. Tímto způsobem si můžete udělat kolik portálů budete chtít a jste omezení jen počtem bloků.

Pozor

Dávejte si pozor, jaký blok testujete, protože jakmile budete mít příkaz v opakovacím příkazovém bloku, tak vás **bude teleportovat pokaždé, když na daný blok stoupnete** a je jedno, jestli je součástí portálu nebo ne.

- další informace k příkazu na teleportování najdete v kapitole [16 Příkaz effect a teleport](#)

- informace k příkazu `execute as` a `execute at` najdete v kapitole [19 Příkaz execute as a at](#)